

Developer Voraussetzungen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Voraussetzungen für den Developer rang](#)
 - [1.1 1. Verpflichtende Kenntnisse](#)
 - [1.2 2. Wünschenswerte Kenntnisse](#)
 - [1.3 3. dein profil](#)
 - [1.4 4. deine Vorteile](#)

1 Voraussetzungen für den Developer rang

Als Developer auf dem TheJungFamily.de Netzwerk bist du hauptsächlich für die Entwicklung und anschließende Betreuung von Minigames, Spielmodi sowie Serversystemen zuständig. Du hilfst dabei neue Konzepte zu entwickeln und die Wünsche der Community zu verwirklichen.

1.1 1. Verpflichtende Kenntnisse

Um bei uns als Developer tätig werden zu können, setzen wir folgende Kenntnisse voraus:

- allgemeine Javakenntnisse
- guter Umgang mit der Bukkit/Spigot API
- OOP
- MySQL (async)
- Du musst bereit sein, deinen Sourcecode mit uns zu teilen (Probezeit)

1.2 2. Wünschenswerte Kenntnisse

Folgende Kenntnisse sind ausdrücklich erwünscht und geben dir einen Vorteil:

- Kenntnisse im Umgang mit der Bungeecord API
- allgemeiner Gebrauch von APIs (erleichtert den Umgang mit unseren APIs)
- Git
- Plugin Messaging
- regelmäßige Anwesenheit auf unserem Teamspeak 3 Server

1.3 3. dein profil

Folgende Voraussetzungen solltest du mitbringen:

- Du solltest mindestens 16 Jahre alt sein (vereinzelte Ausnahmen sind möglich)
- Kritikfähigkeit

- Teamfähigkeit
- Kreativität / Innovation
- Motivation

1.4 4. deine Vorteile

Während deiner Tätigkeit als Developer verfügst du über folgende Vorteile:

- Zugang zum teaminternen Forum sowie den Teamchannels im Teamspeak
- Kennzeichnung deines Ranges auf allen unseren Plattformen
- Möglichkeit zur Mitgestaltung des Spielgeschehens
- Zugriff auf den Spenderrang "Titan"
- Zugriff auf den Teamchat sowie auf teaminterne Tools

Du bist überzeugt, dass wir genau DICH in unserem Team als Developer gebrauchen können? Du erfüllst unsere Voraussetzungen?

Dann bewirb dich jetzt, indem du ein Ticket im Bereich des [Ticketsystems](#) verfasst.

Du hast Fragen bezüglich unserer Voraussetzungen? Dann schreibe ein Ticket oder melde dich auf dem Teamspeak (tjfm.de) im Support.