

*Matrith*

*Serverkonzept*

*Strategie, Wirtschaft*

*und*

*RPG*

# Inhalt

## 1.0 Wirtschaft

- 1.1 Jobs
- 1.2 Handel
- 1.3 Währung
- 1.4 Rohstoffe
- 1.6 Städte
- 1.7 Dörfer gründen

## 2.0 RPG

- 2.1 Serverwelt
- 2.2 Völker
- 2.3 Klassen
- 2.4 Waffen und Items
- 2.5 Gesetz und Strafen
- 2.6 Rang und Ansehen
- 2.7 Religion und Götter

## 3.0 Browsergame

- 3.1 Städte und Dörfer
- 3.2 Firmen
- 3.2 Armeen
- 3.3 Kriege
- 3.4 Forschung
- 3.5 Rang und Ansehen

# Wirtschaft

Bei dem Konzept ist die Wirtschaft am wichtigsten, da ohne sie alle Städte bankrott gehen würden.

## Jobs

Es wird ein Job-Plugin geben bei dem jeder Spieler alles machen kann.  
So bekommt man z.B für Holzfällen und Stein abbauen XP (vielleicht auch Geld.)  
jedoch wird es so sein das man sich z.B in der Miningfertigkeit zunächst auf Level 1 befindet, erreicht man Level 5 darf auch Kohle abgebaut werden.  
Das heißt also es macht Sinn sich auf 1 oder 2 Berufen zu konzentrieren.

## Handel

Es wird auf dem Server ein Handelssystem geben der auf günstig kaufen teuer verkaufen ausgelegt ist.  
Der Spieler kann in Stadt a die z.B Kartoffeln produziert diese an Stadt b die Eisen Produziert verkaufen. Als Händler kannst du auf dem Legalen Wege nur mit Städten deines Volkes Handeln.  
Verkaufst du Waren an andere Völker machst du dich Strafbar.

## Währung

Es wird eine Währung geben die wahrscheinlich Goldmünzen sein Werden.

## Rohstoffe

Es wird auf dem Server viele neue Rohstoffe geben jedoch größtenteils auf dem Browsergame.  
In den Städten wird es Abbaufelder geben an diesen die Spieler Arbeiten können wie zum Beispiel eine Karottenfarm.  
Zudem wird es bei Lebensmitteln ein Verfallsdatum geben um dafür zu sorgen das Lebensmittel Berufe einen größeren Sinn ergeben.

## **Firmen**

Ingame wird es nur Stadtfirmen geben das bedeutet also man Arbeitet für die Städte. Man kann sich dort dann Rohstoffe erfarmen und diese an das Lager der Stadt verkaufen. Zu den Spielerfirmen kommen wir in dem Teil Browsergame.

## **Städte**

Jedes Volk hat mehrere Städte die Rohstoffe Produzieren können. Die Städte haben eine Virtuelle Einwohnerzahl, diese Einwohner verbrauchen Rohstoffe.

## **Dörfer gründen**

Ab einem bestimmten Rang und Reichtum können die Spieler Dörfer gründen die Später zu Städten heranwachsen.

Diese Dörfer werden wahrscheinlich nicht auf dem Kontinent Natrith gegründet sondern auf einem anderen Kontinent, um den Hauptkontinent zu schonen.

# **RPG**

## **Serverwelt**

Die Serverwelt wird komplett terraformt werden.

Es wird bei den Menschen ein ausgeglichenes Land geben, bei den Elfen ein riesiger Wald, bei den Zwergen ein riesiges Gebirge und bei den Orks ein Wüsten Gebirge mit mehreren Vulkanen. Die Spieler können auf der Welt dann Höhlen, Ruinen, und noch weitere Dinge erforschen.

## **Völker**

Es wird wahrscheinlich auf dem Kontinent Natrith 4 Völker geben. Die Menschen, Elfen, Zwerge und die Orks diese Völker haben verschiedene vor und Nachteile.

## **Klassen**

Es wird zwei arten von Klassen geben, die Jobklassen und die Charakterklassen.

Jobklassen:

Der Spieler darf sich eine Jobklasse aussuchen wie z.B den Holzfäller wodurch er schneller Holz abbauen kann. Diese klasse kann er höher Level erreichen und dadurch immer schneller Holzfällen.

Charakterklassen:

Der Spieler darf sich unter einer größeren Auswahl eine Klasse aussuchen die verschiedene vor und Nachteile hat. Wie z.B den Bogenschützen.

## **Waffen und Items**

Es wird mehrere verschiedene Waffen geben die einen anderen Schadenswert haben als im normalen Minecraft. Diese Waffen haben auch eine Auswirkung auf Attribute und Fähigkeiten. Es wird auch Runen und Diamanten geben die der Spieler in gesockelte Waffen und Rüstungen einsetzen kann.

## **Gesetze und Strafen**

Es wird ein Gesetz geben das auch je nach Volk unterschiedlich sein kann. Sollte ein Spieler eine Straftat begehen wie Schmuggeln oder Mord kann er entweder eine Geldstrafe oder eine Gefängnis Strafe bekommen. Sollte ein Spieler so eine schlimme Straftat begangen haben das er für eine gewisse Zeit ins Gefängnis muss ( mehrere Echtzeit Tage) kann er dort Arbeiten oder Quests erfüllen um entweder auszubrechen oder um seine Gefängnis strafe durch eine gute Führung zu verkürzen.

## **Rang und ansehen**

Der Spieler kann indem er entweder legale oder illegale Dinge tut im Rang aufsteigen oder ins negative aufsteigen.

Dadurch schaltet er neue Quests und andere Dinge frei.

Ab einem bestimmten Rang kann der Spieler auch ein Dorf gründen was aber auch einiges kostet.

## **Religion und Götter**

Es sollen Religionen und Götter geben die man anbeten kann

was auch wiederum vor und nachteile bringt.

(Die Religionen und Götter folgen noch)

# **Browsergame**

## **Städte und Dörfer**

In dem Browsergame wird es die gleichen Städte und Dörfer geben wie auf dem Server.

Nur mit dem Unterschied das der Spieler in diesen Städten Handeln kann und noch viele weitere Dinge.

## **Firmen**

Als Spieler kann man ab einem bestimmten Rang eine Firma aufmachen und Rohstoffe Produzieren und diese wiederum verkaufen hierfür muss man sich als Spieler mehrere Lizenzen kaufen. z.B eine Arbeiter Lizenz für 5 Arbeiter.

## **Armeen**

Ab einem bestimmten Rang kann man sich auf dem legalen weg Soldaten anheuern. Diese Soldaten soll man wiederum ausrüsten können und sie in Kämpfe schicken können, wie z.B gegen Banditenlager oder Dörfer.

## **Kriege**

Es wird entweder so sein das die verschiedenen Völker immer Krieg haben oder so das es auch eine Art Diplomatie gibt wo es auch so sein kann das zwei Völker Frieden haben. Die Kriege werden so geführt das es eine Volksarmee gibt und eine Spielerarmee. Sollten jetzt z.B die Orks die Menschen angreifen wird es 1-2 Wochen vorher eine Nachricht geben im Browsergame damit sich die Städte und die Spieler vorbereiten können. Sollte sich ein Spieler entscheiden an dem Kampf mit seiner Privatararmee teilzunehmen bekommt er fürs Verlieren einen kleinen Bonus und verliert einen großen teil seiner Armee. Und fürs gewinnen einen großen Bonus und verliert einen kleinen Teil seiner Armee.

## **Forschung**

Die verschiedenen Völker können Forschen wodurch neue Gebäude, Soldaten , Waffen und Rüstungen , Rohstoffe und weitere Dinge freigeschaltet werden.

## **Rang und Ansehen**

Der Rang hat auch im Browsergame eine Wirkung.

Ab einem Bestimmten Rang kannst du dir Lizenzen erwerben wie z.B eine Handelslizenz.